ỦY BAN NHÂN DÂN QUẬN 12 **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM PHÒNG GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**

Số: 397/GDĐT-PT *Quận 12, ngày 15 tháng 5 năm 2017*

Về kế hoạch triển khai dự án

“Tăng cường kỹ năng CNTT

cho giới trẻ hội nhập và phát triển”

giai đoạn 1 dành cho học sinh lớp 6, 7, 8

Kính gửi: Hiệu trưởng các trường THCS (CL, NCL)

Căn cứ văn bản số 1473/GDĐT-TTTT ngày 05 tháng 5 năm 2017 của Sở Giáo dục và Đào tạo về kế hoạch triển khai dự án “Tăng cường kỹ năng CNTT cho giới trẻ hội nhập và phát triển” – giai đoạn 1 dành cho học sinh lớp 6, 7, 8.

Phòng Giáo dục và Đào tạo thông báo về kế hoạch triển khai dự án “Tăng cường kỹ năng CNTT cho giới trẻ hội nhập và phát triển” – giai đoạn 1 dành cho học sinh lớp 6, 7, 8 với những nội dung như sau:

**1.** Kudu là một dạng ngôn ngữ lập trình chuyên dụng được dùng để thiết kế trò chơi. Ngôn ngữ này được tạo ra để phù hợp với tất cả người dùng, đặc biệt là trẻ em. Kudu giúp trẻ em tạo ra các nhân vật, bản đồ và tự lập trình cho các sự kiện.

**2.** Kudu lab là giai đoạn 1 của dự án “Tăng cường kỹ năng CNTT cho giới trẻ hội nhập và phát triển” (YouthSpark Digital Inclusion) do Bộ Giáo dục và Đào tạo triển khai từ tháng 3 năm 2016.

**3.** Mục đích, yêu cầu:

- Nhằm chuẩn bị kiến thức triển khai dự án “Tăng cường kỹ năng CNTT cho giới trẻ hội nhập và phát triển trong năm học 2017-2018” do Bộ GD-ĐT tổ chức, Trung tâm Thông tin và chương trình giáo dục (Sở GD-ĐT TP.HCM) phối hợp với Microsoft Việt Nam phát động học sinh lớp 6, 7, 8 tham gia sự kiện Kodu với chủ đề Thành phố thông minh. Việc phát động sự kiện này còn nhằm mục đích tạo sân chơi trí tuệ về lập trình cho học sinh, giúp các em sáng tạo sản phẩm trên nền Kodu lab. Đồng thời thay đổi cách thức, kiến thức đào tạo CNTT, tăng khả năng dạy, hứng thú học môn CNTT của giáo viên và học sinh gắn với thực tiễn cuộc sống.

- Nhằm tạo sân chơi trí tuệ về lập trình cho học sinh THCS (lớp 6, 7, 8) sau học kỳ II năm học 2016-2017.

- Trao giải cho các tập thể trường, giáo viên và học sinh tích cực trong quá trình tham gia sân chơi Kudu lab.

**4.** Đối tượng tham gia: Học sinh Trung học cơ sở.

**5.** Thời gian:

- Các em học sinh tham gia sự kiện này gửi sản phẩm về Sở GD-ĐT TP.HCM qua đường Link: **hocsinhsangtao.hcm.edu.vn** từ nay đến ngày 25/5/2017.

- Ban giám khảo chấm giải: Từ 26/5/2017 🡪 30/5/2017.

- Dự kiến ngày 05/6/2017 diễn ra vòng chung kết phát giải và sơ kết giai đoạn 1.

**6.** Cơ cấu giải thưởng:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Giải** | **Kinh phí** | **Số lượng** | **Thành tiền** |
| Tập thể tích cực nhất | 5.000.000đ | 1 | 5.000.000đ |
| Tập thể tích cực nhì | 3.000.000đ | 2 | 6.000.000đ |
| Tập thể tích cực ba | 1.500.000đ | 3 | 4.500.000đ |
| Giáo viên tích cực nhất | 5.000.000đ | 1 | 5.000.000đ |
| Giáo viên tích cực nhì | 3.000.000đ | 1 | 3.000.000đ |
| Giáo viên tích cực ba | 2.000.000đ | 1 | 2.000.000đ |
| Giải đặc biệt | 10.000.000đ | 1 | 10.000.000đ |
| Giải sáng tạo nhất | 5.000.000đ | 1 | 5.000.000đ |
| Giải sáng tạo nhì | 3.000.000đ | 2 | 6.000.000đ |
| Giải sáng tạo ba | 1.500.000đ | 3 | 4.500.000đ |
| Giải thí sinh nhỏ tuổi nhất | 1.000.000đ | 1 | 1.000.000đ |
| Áo thun và nón | Của Vietnet | 100 | 0 |
| Giải khuyến khích | Usb của Microsoft | 50 | 0 |
| **Tổng cộng:** | | | **52.000.000đ** |

Trong quá trình thực hiện, nếu có các vấn đề cần trao đổi vui lòng liên lạc với Trung tâm theo thông tin:

+ Địa chỉ email: [tttt\_ctgd@hcm.edu.vn](mailto:tttt_ctgd@hcm.edu.vn)

+ Số điện thoại: 0838291875.

+ Chuyên viên phụ trách: bà Trần Thị Kim Phụng, điện thoại: 0908198333, email: [kimphung@hcm.edu.vn](mailto:kimphung@hcm.edu.vn) để được hướng dẫn thực hiện.

Trên đây là thông báo về kế hoạch triển khai dự án “Tăng cường kỹ năng CNTT cho giới trẻ hội nhập và phát triển” – giai đoạn 1 dành cho học sinh lớp 6, 7, 8 của Phòng Giáo dục và Đào tạo./.

***Nơi nhận:*** **TRƯỞNG PHÒNG**

- Như trên;

- Lưu VT.

(đã kí)

**Khưu Mạnh Hùng**